

Übersicht



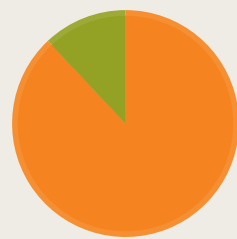
Slogan: Das meistgelesene Computerspiele- und Multimedia-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	128	128	128	136	136	136	152	168	136	136	136	136
# Tests: (# Seiten)	24 (20)	26 (26)	26 (27)	25 (26)	17 (18)	15 (23)	20 (38)	28 (42)	31 (36)	22 (20)	14 (18)	25 (32)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	321 (4)	300 (4)	325 (4)	241 (3)	313 (3)	294 (4)	241 (3)	221 (3)	255 (3)	279 (4)	210 (3)	215 (3)
# Hilfetipps: (# Seiten)	18 (27)	15 (24)	24 (21)	16 (20)	15 (18)	15 (17)	19 (19)	17 (28)	11 (17)	14 (14)	16 (23)	15 (21)
zeitlicher Verlauf	6/94	7/94	8/94	9/94	10/94	11/94	12/94	1/95	2/95	3/95	4/95	5/95

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

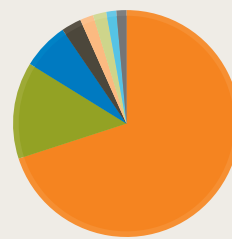
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



MS-DOS: 22
Windows: 3

Kleinanzeigen nach Plattform



MS-DOS: 147
Amiga: 29
Diverses: 14
Super Famicom: 6
C64/C128: 4
Atari ST: 4
Game Boy: 3
NES: 3
Kontakte: 2
PC Engine: 2
Sega Mega Drive: 1

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

Amiga	3	4	1	2	1							
MS-DOS	15	11	22	22	15	14	20	26	30	19	11	22
Sega Mega Drive		2										
Apple Macintosh	3	2	3	1	1	1						
Super Famicom		3										
Amiga 1200	1	3										
Amiga CD ³²	1	1										
3DO	1											
Windows								2	1	3	3	3
zeitlicher Verlauf	6/94	7/94	8/94	9/94	10/94	11/94	12/94	1/95	2/95	3/95	4/95	5/95

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Vorabbericht von „Z“ - dem letzten großen Spiel der Bitmap Brothers. Dieses Spiel war auch der Grund, warum ich mir noch ein letztes Mal, bereits nach einigen Unterbrechungen, die Power Play kaufte: Die Power Play 5/1995 ist meine letzte Power Play.

Michael Hengst ist laut Impressum immer noch Chefredakteur - dabei wurde sein Abschied doch schon in Ausgabe 4/1995 verkündet!?

Interview mit der USK.

Bericht von der CeBit 1995. Vorherrschendes Thema: Grafikkarten, Videokarten, MPEG, Soundkarten.

Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3

Redakteure der Power Play

Statistik: www.oliver-klb.de
 Bildquelle: Power Play

Chefredakteur
Leitend. Red.
Freier Redakt.

