

Übersicht



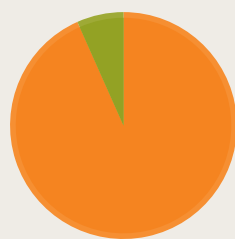
Slogan: Das meistgelesene Computerspiele- und Multimedia-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	160	144	128	120	128	128	128	128	136	136	136	136
# Tests: (# Seiten)	34 (37)	35 (43)	28 (30)	24 (21)	27 (22)	31 (23)	24 (20)	26 (26)	26 (27)	25 (26)	17 (18)	15 (23)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	327 (4)	377 (5)	410 (5)	217 (3)	440 (5)	308 (4)	321 (4)	300 (4)	325 (4)	241 (3)	313 (3)	294 (4)
# Hilfetipps: (# Seiten)	12 (23)	15 (25)	17 (21)	23 (23)	21 (24)	15 (24)	18 (27)	15 (24)	24 (21)	16 (20)	15 (18)	15 (17)
zeitlicher Verlauf	12/93	1/94	2/94	3/94	4/94	5/94	6/94	7/94	8/94	9/94	10/94	11/94

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

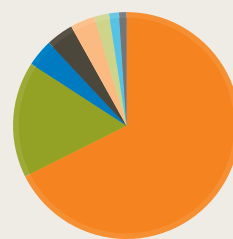
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



MS-DOS: 14
Macintosh: 1

Kleinanzeigen nach Plattform



MS-DOS: 192
Amiga: 47
Super Famicom: 11
Atari ST: 11
Diverses: 10
Kontakte: 6
Game Boy: 4
Game Gear: 3
Sega Mega Drive: 3
PC Engine: 3
C64/C128: 2
NES: 1

Sonstiges: 1

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

Amiga	10	8	6	2	5	3	3	4	1	2	1	
MS-DOS	19	19	16	18	14	18	15	11	22	22	15	14
Sega Mega Drive	4	1	1	1	1	1		2				
Apple Macintosh	1	1	3			2	3	2	3	1	1	1
Super Famicom		2	2	1	2	4		3				
Amiga 1200		3				2	1	3				
Amiga CD ³²		1		2	4	1	1	1				
3DO					1		1					
zeitlicher Verlauf	12/93	1/94	2/94	3/94	4/94	5/94	6/94	7/94	8/94	9/94	10/94	11/94

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Bericht über die ECTS in London.

Neben der Rubrik „Diverses“ gibt es in den Kleinanzeigen nun auch „Sonstiges“!? Wo ist der Unterschied?

Der damals so angesagte wie kurzlebige Trend der 3D-Muster-Bilder findet seinen Höhepunkt in einem angekündigten Film gleicher Technik.

Ein Bericht zur (Weiter-)Entwicklung von MPEG und damals verbreiteten Abspielgeräten.

Ein Artikel über Spieleprogrammierung. Nett geschrieben, allerdings natürlich völlig oberflächlich. Passend dazu ein Test eines Spiele-Editors für Menschen ohne Programmierkenntnisse, die aber dennoch Spiele erstellen möchten.

Die erste Ausgabe seit Anbeginn der Power Play ohne einen einzigen Amiga-Test! Damit gibt es nun kein einziges System, das ohne Unterbrechung vertreten war. Selbst der PC hatte in Ausgabe 3/1988 keinen Test.

Anzahl Tests pro System

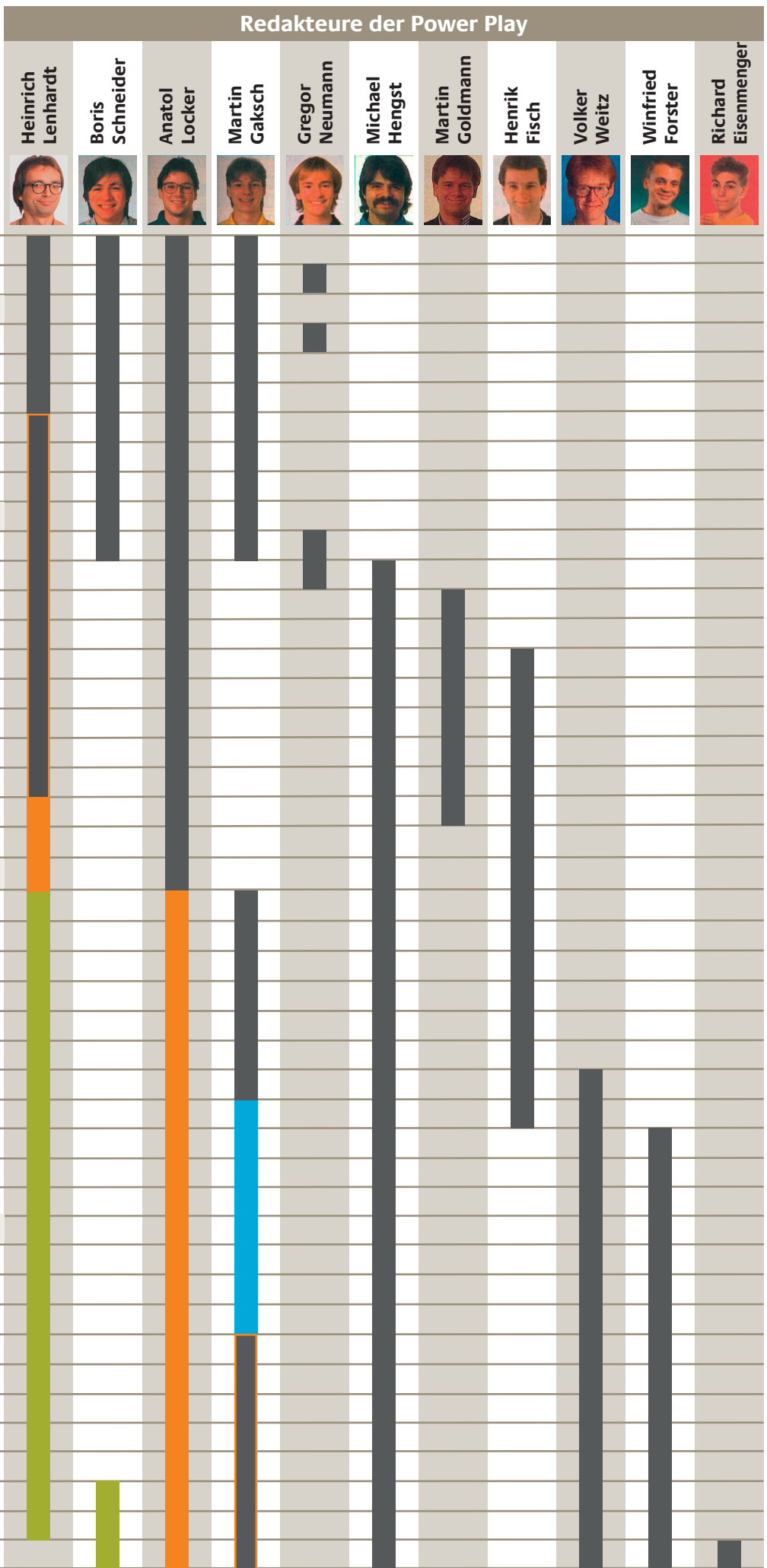
Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3

Redakteure der Power Play

Statistik: www.oliver-klb.de
 Bildquelle: Power Play

Chefredakteur
Leitend. Red.
Freier Redakt.



Redakteure der Power Play

Chefredakteur
 Leitend. Red.
 Freier Redakt.

