

## Übersicht



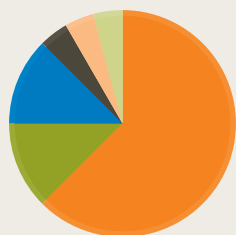
## Slogan: Das meistverkaufte Computerspiele- und Multimedia-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	152	136	128	144	160	160	144	128	120	128	128	128
# Tests: (# Seiten)	28 (29)	22 (25)	25 (24)	18 (23)	24 (30)	34 (37)	35 (43)	28 (30)	24 (21)	27 (22)	31 (23)	24 (20)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	440 (5)	451 (5)	411 (5)	506 (6)	386 (5)	327 (4)	377 (5)	410 (5)	217 (3)	440 (5)	308 (4)	321 (4)
# Hilfetipps: (# Seiten)	21 (25)	16 (22)	23 (25)	22 (25)	16 (25)	12 (23)	15 (25)	17 (21)	23 (23)	21 (24)	15 (24)	18 (27)
zeitlicher Verlauf	7/93	8/93	9/93	10/93	11/93	12/93	1/94	2/94	3/94	4/94	5/94	6/94

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

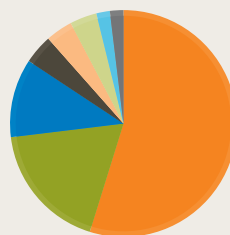
## Aufschlüsselung

### Tests nach Plattform



MS-DOS:	15
Amiga:	3
Macintosh:	3
Amiga 1200:	1
Amiga CD <sup>32</sup> :	1
3DO:	1

### Kleinanzeigen nach Plattform



MS-DOS:	171
Amiga:	57
Diverses:	35
Atari ST:	13
Super Famicom:	12
Sega Mega Drive:	12
C64/C128:	6
Kontakte:	6
Game Boy:	4
PC Engine:	4
Lynx:	1

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

## Tests im Detail

### Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

Amiga	5	3	8	2	5	10	8	6	2	5	3	3
MS-DOS	15	13	12	13	15	19	19	16	18	14	18	15
Sega Mega Drive	2	2	1	1	2	4	1	1	1	1	1	
Game Boy	4											
Apple Macintosh		1	2			1	1	3			2	3
Super Famicom	3	3	2	2	2		2	2	1	2	4	
Amiga 1200							3				2	1
Amiga CD <sup>32</sup>							1		2	4	1	1
3DO										1		1
zeitlicher Verlauf	7/93	8/93	9/93	10/93	11/93	12/93	1/94	2/94	3/94	4/94	5/94	6/94

## Sonstiges

### Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Wieder ein neuer Wertungskasten: Die Zeile „geplant für:“ entfällt neben anderen Änderungen.

Erste ganzseitige Werbung von Compaq.

Atari Deutschland schließt, nur noch die Europa-zentrale in den Niederlanden bleibt.

Messereport der ECTS aus London, die anscheinend an Glanz und Wertigkeit stark verliert.

Vorstellung der 3D-Software „3D Studio“. Ob Knut damals einen Sonderpreis bekommen hat?

Aufkleber in der Power Play!

Kein einziges Spiel für die „klassischen“ Videospielekonsolen von Sega und Nintendo.



## Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4	4		1	4				
12/1987	5			8	2	2	21				3	5		6	4				
1/1988	11	1		9	2	3	28				4	5		6	7				
2/1988	17			11	2		18				4	7		5	4				
3/1988	16	2		18	3		29						5	5	4				
4/1988	13	1		15	2		20				4	1			3				
10/1988	10			11			15				3			2	2				
11/1988	10			10			7				3			2	3				
12/1988	7			11			12				3		1	1	3				
1/1989	7			8			12				2	4	2	3	4				
2/1989	11			16			14				4	1	1	1	3				
3/1989	14			9			7				9	1		4	3				
4/1989	12	1		7			10				8	2		4	3				
5/1989	15			6			6				4			1	4				
6/1989	6			6			7				8	2		2	2	1	1		
7/1989	19			14			5				6	1	2	4	3	1			
8/1989	8			10			8				6	1	2	2					
9/1989	8	1		8			7				5	2	2	1	2				
10/1989	17			9			8				4		2	1					
11/1989	12			8							4		2	2	1				
12/1989	8			6			6				14	2	2	3	1				
1/1990	18			8			5				10	1	1	2	1				
2/1990	19			10			4				7	2	2	4	2				
3/1990	29			9			5				18	5	6	2	4				
4/1990	24			18			6	16			13	4	6	3	3				
5/1990	24			11			7				6	2	7	1	3				
6/1990	25			25			18	3	1	19	1	5		1	2				
7/1990	26			13			10	2			11	1	6	2	4				
8/1990	19			10			5	9			11	2	6	3	2				
9/1990	17			10			5	4	1	9	1	7		1	4				
10/1990	24			17			6	8			11	4	8	2	4				
11/1990	20			12			5	2			8	2	2			8			
12/1990	32			20			6	7	1	18	3	5		2	5				
1/1991	38			12			5	1	1	13	4	6		5	5				
2/1991	31	1	18				4	7	5	25	1	2		5	4				
3/1991	24		11				9	11	4	15	3	2			10	4			
4/1991	19		13				9	6		15	1	5			12	2			
5/1991	18		9				7	10	2	10	8	4		3	7				
6/1991	21		6				3	5	2	14	4	3		2	3	1			
7/1991	20		7				3	9	2	1	8	3	4	3	5	2			
8/1991	16		4				5	7	3	2	12	3		3	6				
9/1991	26		4				5	1		13	4	1			9	2			
10/1991	13		4				3	7		2	8		3		7	2			
11/1991	12		4				1	9	3	1	7	4			7	1			
12/1991	21		6				4	3	4		22	1			7	3			





## Redakteure der Power Play

Chefredakteur  
 Leitend. Red.  
 Freier Redakt.

