

Übersicht



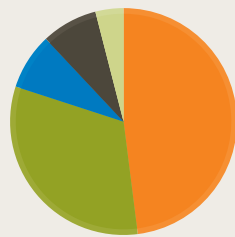
Slogan: Das meistverkaufte Computerspiele- und Videospiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	168	168	152	184	152	136	152	136	136	152	136	128
# Tests: (# Seiten)	42 (31)	36 (28)	44 (34)	61 (54)	64 (46)	68 (39)	41 (29)	30 (35)	36 (27)	28 (29)	22 (25)	25 (24)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	750 (8)	710 (8)	634 (7)	607 (7)	531 (6)	469 (5)	402 (4)	460 (5)	639 (7)	440 (5)	451 (5)	411 (5)
# Hilfetipps: (# Seiten)	28 (27)	28 (27)	34 (27)	27 (25)	24 (27)	21 (28)	23 (29)	20 (29)	19 (28)	21 (25)	16 (22)	23 (25)
zeitlicher Verlauf	10/92	11/92	12/92	1/93	2/93	3/93	4/93	5/93	6/93	7/93	8/93	9/93

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

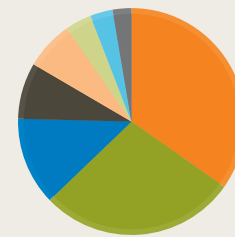
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



MS-DOS:	12
Amiga:	8
Super Famicom:	2
Macintosh:	2
Mega Drive:	1

Kleinanzeigen nach Plattform



MS-DOS:	130
Amiga:	105
Super Famicom:	47
Sega Mega Drive:	30
Diverses:	26
Atari ST:	14
Game Boy:	12
Kontakte:	10
C64/C128:	9
PC Engine:	7
NES:	7
Lynx:	5
Sega Master Sys.:	3

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	3				1	5						
Atari ST	1	2		1	1			1	1			
Amiga	8	14	7	10	10	14	6	3	10	5	3	8
MS-DOS	15	7	17	23	28	13	14	17	10	15	13	12
Sega Mega Drive	4	3	4	7	6	13	7	2	2	2	2	1
Game Boy	2	5	7	6	9	9	4	3	4	4		
Lynx	2	2	1									
Apple Macintosh				2	1		1				1	2
Super Famicom	4	3	4	5	8	11	7	4	7	3	3	2
Game Gear	3		4	6		2	2					
Neo Geo				1		1						
Amiga 1200									2			
zeitlicher Verlauf	10/92	11/92	12/92	1/93	2/93	3/93	4/93	5/93	6/93	7/93	8/93	9/93

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Erste Kurzvorstellung des Amiga CD32.

Per Anzeige wird mal wieder ein neuer Redakteur gesucht.

Vierseitige Werbung für das „PC Windows“ Magazin. Schon fast ein Frevel in der ehemals so vielseitigen Zeitschrift.

Großer Bericht über das bis dato geheimnisvolle 3DO.

Ein Leser fragt, ob die Firma „Software Corner“ (der Hersteller der Laserdisc Games) noch existiert - nein, tut sie nicht mehr.

Interview mit Syd Mead.

Verschiedene Buchbesprechungen zum Thema „Multimedia“ - schon recht früh, historisch gesehen!

Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3

Redakteure der Power Play

Chefredakteur
 Leitend. Red.
 Freier Redakt.

