

## Übersicht



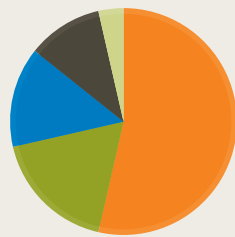
## Slogan: Das meistverkaufte Computerspiele- und Videospiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	152	160	168	168	152	184	152	136	152	136	136	152
# Tests: (# Seiten)	43 (31)	51 (35)	42 (31)	36 (28)	44 (34)	61 (54)	64 (46)	68 (39)	41 (29)	30 (35)	36 (27)	28 (29)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	638 (7)	663 (7)	750 (8)	710 (8)	634 (7)	607 (7)	531 (6)	469 (5)	402 (4)	460 (5)	639 (7)	440 (5)
# Hilfetipps: (# Seiten)	31 (28)	35 (26)	28 (27)	28 (27)	34 (27)	27 (25)	24 (27)	21 (28)	23 (29)	20 (29)	19 (28)	21 (25)
zeitlicher Verlauf	8/92	9/92	10/92	11/92	12/92	1/93	2/93	3/93	4/93	5/93	6/93	7/93

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

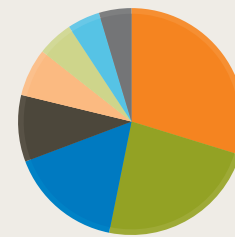
## Aufschlüsselung

### Tests nach Plattform



MS-DOS:	15
Amiga:	5
Game Boy:	4
Super Famicom:	3
Mega Drive:	1

### Kleinanzeigen nach Plattform



MS-DOS:	122
Amiga:	96
Super Famicom:	66
Sega Mega Drive:	39
Atari ST:	28
Diverses:	21
Game Boy:	19
C64/C128:	19
Kontakte:	10
PC Engine:	9
Game Gear:	8
NES:	8

Lynx: 3

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

## Tests im Detail

### Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	2	2	3				1	5				
Atari ST	2	3	1	2		1	1			1	1	
Amiga	11	8	8	14	7	10	10	14	6	3	10	5
MS-DOS	15	20	15	7	17	23	28	13	14	17	10	15
Sega Mega Drive	2	5	4	3	4	7	6	13	7	2	2	1
Game Boy	4	5	2	5	7	6	9	9	4	3	4	4
Lynx	1	2	2	2	1							
Apple Macintosh						2	1		1			
Super Famicom	4	4	4	3	4	5	8	11	7	4	7	3
Game Gear	2	2	3		4	6		2	2			
Neo Geo						1		1				
Amiga 1200												2
zeitlicher Verlauf	8/92	9/92	10/92	11/92	12/92	1/93	2/93	3/93	4/93	5/93	6/93	7/93

## Sonstiges

### Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Martin Gaksch verlässt die Redaktion, da er „endlich seine Prinzessin Toadstool gefunden“ hat (die allerdings Andreas Knauf sehr ähnlich sieht). Er ist aber noch als „Chefredakteur“ gelistet.

Vorab-Bericht zu „Doom“!

Wieder ein Interview mit Psygnosis.

Und ein Interview mit Bullfrog.

Neue Rubrik „Doc Düse“: PC Hardware-Hilfe.

The Chaos Engine Player's Guide direkt von den Bitmap Brothers (Teil 1).

Interview mit Al „Leisure Suit Larry“ Lowe.

Baut mit Fischer Technik einen Roboter (und Virtual Reality wird auch mit erwähnt).



## Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3





## Redakteure der Power Play

Chefredakteur  
 Leitend. Red.  
 Freier Redakt.

