

## Übersicht



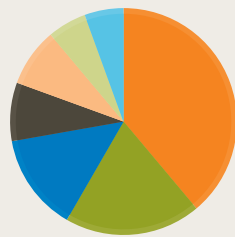
## Slogan: Das meistverkaufte Computer- und Videospiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	200	200	184	152	152	168	168	152	152	160	168	168
# Tests: (# Seiten)	71 (53)	71 (55)	70 (45)	93 (47)	39 (27)	76 (36)	52 (40)	43 (36)	43 (31)	51 (35)	42 (31)	36 (28)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	622 (7)	519 (6)	521 (6)	577 (7)	535 (7)	724 (9)	607 (7)	502 (6)	638 (7)	663 (7)	750 (8)	710 (8)
# Hilfetipps: (# Seiten)	40 (28)	56 (26)	44 (27)	35 (29)	39 (27)	41 (27)	35 (27)	44 (27)	31 (28)	35 (26)	28 (27)	28 (27)
zeitlicher Verlauf	12/91	1/92	2/92	3/92	4/92	5/92	6/92	7/92	8/92	9/92	10/92	11/92

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

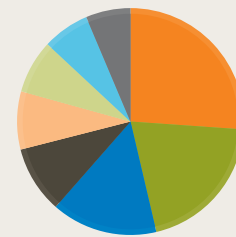
## Aufschlüsselung

### Tests nach Plattform



Amiga:	14
MS-DOS:	7
Game Boy:	5
Mega Drive:	3
Super Famicom:	3
Lynx:	2
Atari ST:	2

### Kleinanzeigen nach Plattform



MS-DOS:	164
Amiga:	127
Sega Mega Drive:	95
Game Boy:	60
C64/C128:	52
Super Famicom:	48
Atari ST:	42
Diverses:	40
PC Engine:	24
Game Gear:	24
NES:	18
Kontakte:	10
Lynx:	3
Sega Master Sys.:	3

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

## Tests im Detail

### Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	4	5	6	6	1	3	1		2	2	3	
Atari ST	6	9	8	8	1	12	2	3	2	3	1	2
Amiga	21	29	19	30	15	22	14	15	11	8	8	14
MS-DOS	22	17	13	20	9	13	16	14	15	20	15	7
Nintendo Entertainment System	1											
Sega Mega Drive	7	7	6	10	6	11	8	4	2	5	4	3
Game Boy	3	1	6	10	4	1	2	2	4	5	2	5
Lynx			4	2		2	2	1	1	2	2	2
Apple Macintosh		1										
Super Famicom	3	1	3	5	2	8	5	2	4	4	4	3
Game Gear	4	1	5	2	1	1	2	1	2	2	3	
Neo Geo								1				
zeitlicher Verlauf	12/91	1/92	2/92	3/92	4/92	5/92	6/92	7/92	8/92	9/92	10/92	11/92

## Sonstiges

### Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Bericht: ECTS in London.

Großer Bericht zum Amiga 3000. In diesem werden auch der Amiga 4000 und der Amiga 1200 angedeutet.

„Schrecksekunden“ - ein Bericht über Spiele, die die Spieler aus der Ruhe bringen.



## Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3





