

Übersicht



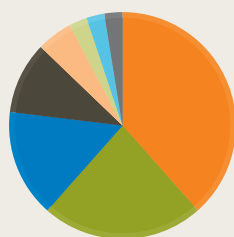
Slogan: Das meistverkaufte Computer- und Videospiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	152	152	152	136	168	184	184	200	200	184	152	152
# Tests: (# Seiten)	78 (34)	64 (26)	67 (32)	61 (31)	65 (34)	49 (32)	50 (32)	71 (53)	71 (55)	70 (45)	93 (47)	39 (27)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	1037 (11)	1308 (13)	1357 (15)	473 (7)	604 (6)	499 (5)	260 (4)	622 (7)	519 (6)	521 (6)	577 (7)	535 (7)
# Hilfetipps: (# Seiten)	34 (27)	48 (26)	41 (26)	54 (26)	48 (26)	50 (26)	35 (28)	40 (28)	56 (26)	44 (27)	35 (29)	39 (27)
zeitlicher Verlauf	5/91	6/91	7/91	8/91	9/91	10/91	11/91	12/91	1/92	2/92	3/92	4/92

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

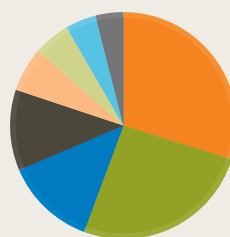
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



Amiga:	15
MS-DOS:	9
Mega Drive:	6
Game Boy:	4
Super Famicom:	2
Atari ST:	1
C64:	1
Game Gear:	1

Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	150
MS-DOS:	130
Sega Mega Drive:	65
Game Boy:	58
Atari ST:	32
C64/C128:	26
NES:	22
Diverses:	20
PC Engine:	14
Sega Master Sys.:	9
Kontakte:	5
Super Famicom:	4

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	7	3	3	5		3	1	4	5	6	6	1
Atari ST	9	6	7	4	4	4	4	6	9	8	8	1
Amiga	18	21	20	16	26	13	12	21	29	19	30	15
MS-DOS	10	14	8	12	13	8	7	22	17	13	20	9
Sega Master System	3	2	3	3								
Nintendo Entertainment System	8	4	3	3	4		4	1				
PC Engine	4	3	4		1	3						
Sega Mega Drive	7	3	5	6	9	7	7	7	7	6	10	6
Game Boy	10	5	9	7	5	7	9	3	1	6	10	4
Lynx	2		1	2		2	2			4	2	
Apple Macintosh									1			
Super Famicom		1	2		2	2	1	3	1	3	5	2
Game Gear		2	2	3	1		3	4	1	5	2	1
zeitlicher Verlauf	5/91	6/91	7/91	8/91	9/91	10/91	11/91	12/91	1/92	2/92	3/92	4/92

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Ein Messebericht von der Winter-CES in Los Angeles; das Philips CD-i wird kurz angesprochen.

Der „TBird“, ein eigens maßgeschneiderter Spiele-PC, wird auf einer Seite besprochen.

Das Super Famicom hat zum ersten Mal eine eigene Rubrik in den Kleinanzeigen.

„Who is Who“-Karte von Chris Hülsbeck.

„Gottes vergessene Kinder“: Bericht über angekündigte, aber nie erschienene Spiele.

Ganzseitige Werbung für die „Amiga ´92“ in Berlin.

Erste Anzeigen für Konsolen-Kopiersysteme.

Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
11/1987	5			7	2	1	23				4		4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21				3		5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28				4		5		6	7			
2/1988	17			11	2		18				4		7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29						5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20				4		1			3			
10/1988	10			11			15				3				2	2			
11/1988	10			10			7				3				2	3			
12/1988	7			11			12				3			1	1	3			
1/1989	7			8			12				2		4	2	3	4			
2/1989	11			16			14				4	1	1		1	3			
3/1989	14			9			7				9		1		4	3			
4/1989	12	1		7			10				8		2		4	3			
5/1989	15			6			6				4				1	4			
6/1989	6			6			7				8		2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5				6		1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8				6		1	2		2			
9/1989	8		1	8			7				5		2	2	1	2			
10/1989	17			9			8				4			2		1			
11/1989	12			8							4			2		2	1		
12/1989	8			6			6				14		2	2		3	1		
1/1990	18			8			5				10		1	1		2	1		
2/1990	19			10			4				7		2	2		4	2		
3/1990	29			9			5				18		5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16			13		4	6		3	3		
5/1990	24			11			7				6		2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3		1	19		1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2			11		1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9			11		2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4		1	9		1	7		1	4		
10/1990	24			17			6	8			11		4	8		2	4		
11/1990	20			12			5	2			8		2	2			8		
12/1990	32			20			6	7		1	18		3	5		2	5		
1/1991	38			12			5	1		1	13		4	6		5	5		
2/1991	31		1	18			4	7		5	25		1	2		5	4		
3/1991	24			11			9	11		4	15		3	2			10	4	
4/1991	19			13			9	6			15		1	5			12	2	
5/1991	18			9			7	10		2	10		8	4		3	7		
6/1991	21			6			3	5	2		14		4	3		2	3		1
7/1991	20			7			3	9	2	1	8		3	4		3	5		2
8/1991	16			4			5	7	3	2	12		3			3	6		
9/1991	26			4				5	1		13		4	1			9		2
10/1991	13			4			3	7		2	8			3			7		2
11/1991	12			4			1	9	3	1	7		4				7		1
12/1991	21			6			4	3	4		22		1				7		3

Anzahl Tests pro System

Statistik: www.oliverkilb.de

	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Game Gear	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum	Super Famicom
1/1992	29	1	9				5	1	1		17						7		1
2/1992	19		8				6	6	5	4	13						6		3
3/1992	30		8				6	10	2	2	20						10		5
4/1992	15		1				1	4	1		9						6		2

Redakteure der Power Play

Statistik: www.oliver-kielb.de
 Bildquelle: Power Play

Heinrich
Lenhardt



Boris
Schneider



Anatol
Locker



Martin
Gaksch



Gregor
Neumann



Michael
Hengst



Martin
Goldmann



Henrik
Fisch



Volker
Weitz



Winfried
Forster



Richard
Eisenmenger



Knut
Collert



Chefredakteur

1/1992

2/1992

3/1992

4/1992

