

Übersicht



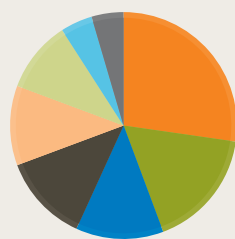
Slogan: Das große Computer- und Videospiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	136	136	128	136	136	136	152	168	184	200	168	168
# Tests: (# Seiten)	92 (37)	62 (37)	100 (37)	75 (26)	67 (27)	59 (26)	84 (39)	59 (27)	99 (44)	90 (42)	103 (48)	93 (37)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	481 (6)	381 (5)	838 (9)	220 (3)	318 (5)	277 (4)	776 (9)	1044 (12)	1462 (16)	889 (11)	929 (12)
# Hilfetipps: (# Seiten)	35 (31)	37 (29)	52 (27)	42 (27)	44 (28)	46 (28)	43 (28)	41 (28)	35 (28)	42 (27)	43 (27)	34 (28)
zeitlicher Verlauf	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90	12/90	1/91	2/91	3/91

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

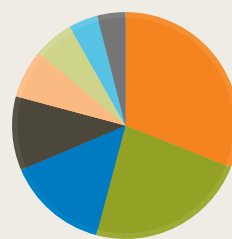
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



Amiga:	24
MS-DOS:	15
Atari ST:	11
Game Boy:	11
Sega Mega Dr.:	10
C64:	9
Lynx:	4
Super Famicom:	4
NES:	3
PC Engine:	2

Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	269
C64 + C128:	180
MS-DOS:	141
Nintendo:	86
Atari ST:	84
Sega Mega Drive:	66
Kontakte:	58
PC Engine:	35
Sega Master Sys.:	10

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	6	7	18	10	5	5	6	5	6	5	4	9
Atari ST	18	1	25	13	10	10	17	12	20	12	18	11
Amiga	24	24	25	26	19	17	24	20	32	38	31	24
MS-DOS	13	6	19	11	11	9	11	8	18	13	25	15
Sega Master System	3	1	1	2	3	1	2		2	5	5	
Nintendo Entertainment System	4	2	1	1	2	1	4	2	3	4	1	3
PC Engine	6	7	5	6	6	7	8	2	5	6	2	2
Sega Mega Drive	3	3	2	4	2	2	4	8	5	5	4	10
Game Boy	16		3	2	9	4	8	2	7	1	7	11
Lynx			1			1			1	1	5	4
Apple Macintosh											1	
Super Famicom												4
zeitlicher Verlauf	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90	12/90	1/91	2/91	3/91

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Zitat von der Winter-CES: „MS-DOS only: Fast alle neuen Computerspiele erscheinen ausschließlich für MS-DOS-PCs. Amiga-Umsetzungen kommen durchschnittlich zwei Monate später. Der Atari ST und der C 64 sind in den USA so gut wie „tot“.“

Hintergrundstory „Gods“ bei den Bitmap Brothers.

Vierseitiger Comic „Die Power Play Papiere.“

Sehr viele „Starkiller“ Comics in dieser Ausgabe! Bericht „Drachen in Computerspielen“.

Erster offizieller Test aller zu dieser Zeit verfügbaren Super Famicom Spiele: (u. a. „F-Zero“ & „Super Mario World“.) Modulpreis: je 150 DM!

Das CDTV wird zum ersten Mal auf der Winter-CES „live“ gezeigt.

