Nr. 35 Statistik der Power Play, Ausgabe 2/1991.

Übersicht

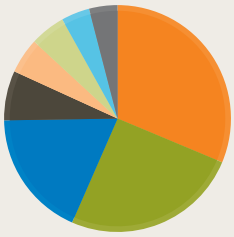
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	3	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	120	136	136	128	136	136	136	152	168	184	200	168
# Tests: (# Seiten)	78 (25)	92 (37)	62 (37)	100 (37)	75 (26)	67 (27)	59 (26)	84 (39)	59 (27)	99 (44)	90 (42)	103 (48)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	481 (6)	381 (5)	838 (9)	220 (3)	318 (5)	277 (4)	776 (9)	1044 (12)	1462 (16)	889 (11)
# Hilfetipps: (# Seiten)	31 (15)	35 (31)	37 (29)	52 (27)	42 (27)	44 (28)	46 (28)	43 (28)	41 (28)	35 (28)	42 (27)	43 (27)
zeitlicher Verlauf	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90	12/90	1/91	2/91

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung

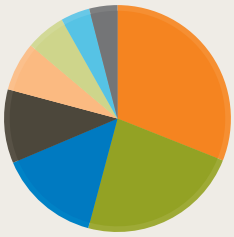
Tests nach Plattform



Amiga:	31
MS-DOS:	25
Atari ST:	18
Game Boy:	7
Sega Master S.:	5
Lynx:	5
Sega Mega Dr.:	4
C64:	4
PC Engine:	2
NES:	1
Macintosh:	1

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	239
C64 + C128:	160
MS-DOS:	130
Kontakte:	99
Atari ST:	81
Nintendo:	66
Sega Mega Drive:	58
Sega Master Sys.:	29
PC Engine:	27

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	5	6	7	18	10	5	5	6	5	6	5	4
Atari ST	9	18	1	25	13	10	10	17	12	20	12	18
Amiga	29	24	24	25	26	19	17	24	20	32	38	31
MS-DOS	18	13	6	19	11	11	9	11	8	18	13	25
Sega Master System	2	3	1	1	2	3	1	2		2	5	5
Nintendo Entertainment System	5	4	2	1	1	2	1	4	2	3	4	1
PC Engine	6	6	7	5	6	6	7	8	2	5	6	2
Sega Mega Drive	4	3	3	2	4	2	4	4	8	5	5	4
Game Boy		16		3	2	9	4	8	2	7	1	7
Lynx				1			1			1	1	5
Apple Macintosh												1
zeitlicher Verlauf	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90	12/90	1/91	2/91

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Das Super Famicom ist eingetroffen - und wird sofort ausführlich besprochen. Der Grauimport-Preis ist aufgrund überhöhter Nachfrage bei 750 DM (Verkaufspreis Japan: 300 DM). Eine offizielle Veröffentlichung „nicht vor ´92“ wird genannt (was sich als wahr herausgestellt hat.)

Gegenüberstellung des Sega Game Gear und des NEC Turbo Express.

Kurzberichte über Thalion, Ocean, Delphin Software - und die erste Audio-CD von Jochen Hippel.

In der Leserbriefsektion wird von „virenverseuchten Raubkopien“ gesprochen - Anfang 1991!

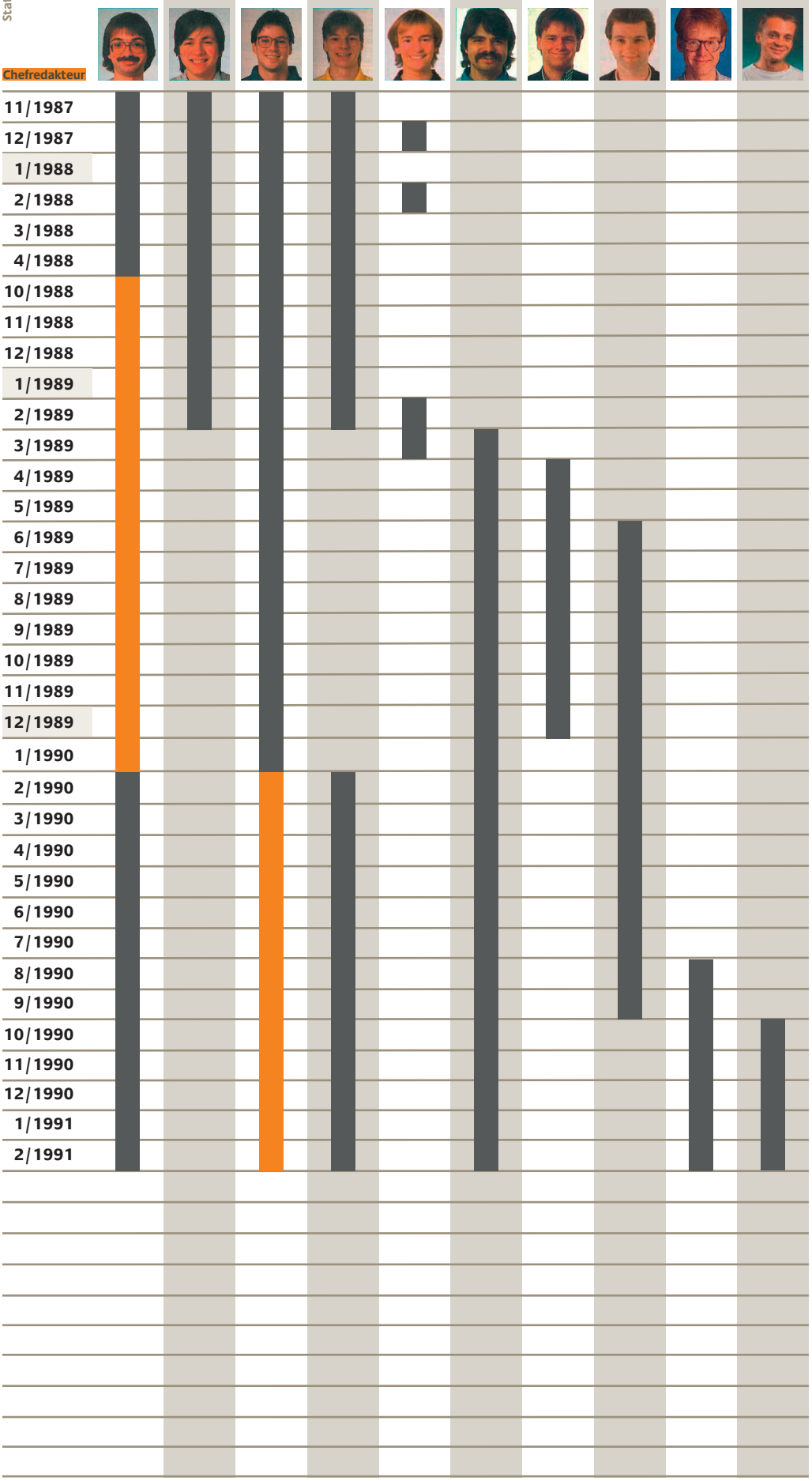
Die PC Engine kostet mittlerweile nur noch 300 DM - das Atari Lynx ebenfalls.

Man merkt es schon: Die PC-Spiele werden groß in der ersten Hefthälfte getestet, der Amiga wird mehr und mehr „nach hinten“ verbannt.

Statistik: www.oliver-kilb.de
Bildquelle: Power Play

	Basisdaten							
	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	# Hilfe-Tipps Seiten
11/1987	6,50	116	51	34	0	0	52	9
12/1987	6,50	116	56	41	0	0	37	10
1/1988	6,50	116	76	40	0	0	29	9
2/1988	6,50	108	68	41	0	0	19	9
3/1988	6,50	108	82	40	0	0	16	12
4/1988	6,50	108	59	34	0	0	56	16
10/1988	6,50	64	43	18	0	0	31	8
11/1988	6,50	64	35	16	0	0	27	10
12/1988	6,50	80	38	23	0	0	36	10
1/1989	6,50	88	42	22	0	0	32	10
2/1989	6,50	72	51	21	0	0	18	11
3/1989	6,50	64	47	19	0	0	23	12
4/1989	6,50	72	47	20	0	0	23	13
5/1989	6,50	64	36	17	0	0	36	14
6/1989	6,50	64	35	14	0	0	28	9
7/1989	6,50	64	55	22	0	0	27	12
8/1989	6,50	64	37	17	0	0	24	14
9/1989	6,50	64	36	16	0	0	39	14
10/1989	6,50	64	41	20	0	0	12	9
11/1989	6,50	72	29	18	0	0	27	9
12/1989	6,50	88	42	18	0	0	22	10
1/1990	6,50	96	46	22	0	0	35	14
2/1990	6,50	72	50	25	0	0	18	7
3/1990	3	120	78	29	0	0	31	15
4/1990	6,50	136	92	37	0	0	35	21
5/1990	6,50	136	62	26	481	6	37	29
6/1990	6,50	128	100	37	381	5	52	27
7/1990	6,50	136	75	26	858	9	42	27
8/1990	6,50	136	67	27	220	3	44	28
9/1990	6,50	136	59	26	318	5	46	28
10/1990	6,50	152	84	39	277	4	43	28
11/1990	6,50	168	59	27	776	9	41	28
12/1990	6,50	184	99	44	1044	12	35	28
1/1991	6,50	200	90	42	1462	16	42	27
2/1991	6,50	168	103	48	889	11	43	27

	Anzahl Tests pro System															
Statistik: www.oliver-kilb.de	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum
11/1987	5			7	2	1	23			4		4		1	4		
12/1987	5			8	2	2	21			3		5		6	4		
1/1988	11	1		9	2	3	28			4		5		6	7		
2/1988	17			11	2		18			4		7		5	4		
3/1988	16	2		18	3		29					5		5	4		
4/1988	13	1		15	2		20			4		1			3		
10/1988	10			11			15			3				2	2		
11/1988	10			10			7			3				2	3		
12/1988	7			11			12			3			1	1	3		
1/1989	7			8			12			2		4	2	3	4		
2/1989	11			16			14			4	1	1		1	3		
3/1989	14			9			7			9		1		4	3		
4/1989	12	1		7			10			8		2		4	3		
5/1989	15			6			6			4				1	4		
6/1989	6			6			7			8		2		2	2	1	1
7/1989	19			14			5			6		1	2	4	3	1	
8/1989	8			10			8			6		1	2		2		
9/1989	8		1	8			7			5		2	2	1	2		
10/1989	17			9			8			4			2		1		
11/1989	12			8						4			2		2	1	
12/1989	8			6			6			14		2	2		3	1	
1/1990	18			8			5			10		1	1		2	1	
2/1990	19			10			4			7		2	2		4	2	
3/1990	29			9			5			18		5	6		2	4	
4/1990	24			18			6	16		13		4	6		3	3	
5/1990	24			11			7			6		2	7		1	3	
6/1990	25			25			18	3	1	19		1	5		1	2	
7/1990	26			13			10	2		11		1	6		2	4	
8/1990	19			10			5	9		11		2	6		3	2	
9/1990	17			10			5	4	1	9		1	7		1	4	
10/1990	24			17			6	8		11		4	8		2	4	
11/1990	20			12			5	2		8		2	2			8	
12/1990	32			20			6	7	1	18		3	5		2	5	
1/1991	38			12			5	1	1	13		4	6		5	5	
2/1991	31		1	18			4	7	5	25		1	2		5	4	

Statistik: www.oliver-kilb.de
Bildquelle: Power Play

Redakteure der Power Play