

Übersicht



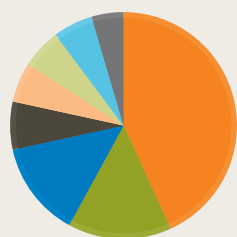
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	3	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	72	120	136	136	128	136	136	136	152	168	184	200
# Tests: (# Seiten)	50 (25)	78 (25)	92 (37)	62 (37)	100 (37)	75 (26)	67 (27)	59 (26)	84 (39)	59 (27)	99 (44)	90 (42)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	481 (6)	381 (5)	838 (9)	220 (3)	318 (5)	277 (4)	776 (9)	1044 (12)	1462 (16)
# Hilfetipps: (# Seiten)	18 (7)	31 (15)	35 (21)	37 (29)	52 (27)	42 (27)	44 (28)	46 (28)	43 (28)	41 (28)	35 (28)	42 (27)
zeitlicher Verlauf	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90	12/90	1/91

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

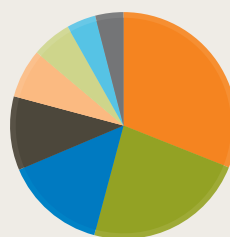
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



Amiga:	38
MS-DOS:	13
Atari ST:	12
PC Engine:	6
C64:	5
Sega Mega Dr.:	5
Sega Master S.:	5
NES:	4
Game Boy:	1
Lynx:	1

Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	448
C64 + C128:	334
MS-DOS:	209
Atari ST:	152
Nintendo:	101
Sega Mega Drive:	82
Sega Master Sys.:	60
Kontakte:	58
PC Engine:	18

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	4	5	6	7	18	10	5	5	6	5	6	5
Atari ST	10	9	18	1	25	13	10	10	17	12	20	12
Amiga	19	29	24	24	25	26	19	17	24	20	32	38
MS-DOS	7	18	13	6	19	11	11	9	11	8	18	13
Sega Master System	4	2	3	1	1	2	3	1	2		2	5
Nintendo Entertainment System	2	5	4	2	1	1	2	1	4	2	3	4
PC Engine	2	6	6	7	5	6	6	7	8	2	5	6
Sega Mega Drive	2	4	3	3	2	4	2	4	4	8	5	5
Game Boy			16		3	2	9	4	8	2	7	1
Lynx					1			1			1	1
zeitlicher Verlauf	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90	12/90	1/91

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Erster ausführlicher und mehrseitiger Bericht über Nintendos Super Famicom, das 1,5 Jahre später auch in Europa erschien.

Marktübersicht und Test von Joysticks.

Bericht zur Amiga ´90 in Köln.

Die Lemmings sind da!

Ganzseitige Anzeige von NEC, dass sie die PC Engine nicht offiziell in Deutschland anbieten und daher auch nicht für Garantiefälle geradestehen.

Prämierung der besten Spiele 1990.

