

## Übersicht



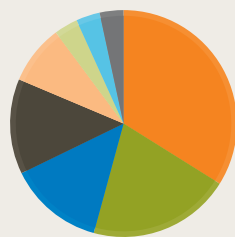
## Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	3	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	88	96	72	120	136	136	128	136	136	136	152	168
# Tests: (# Seiten)	42 (18)	46 (22)	50 (25)	78 (29)	92 (37)	62 (26)	100 (37)	75 (26)	67 (27)	59 (26)	84 (39)	59 (27)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	481 (6)	381 (5)	838 (9)	220 (3)	318 (5)	277 (4)	776 (9)
# Hilfetipps: (# Seiten)	22 (10)	35 (14)	18 (7)	31 (15)	35 (21)	37 (29)	52 (27)	42 (27)	44 (28)	46 (28)	43 (28)	41 (28)
zeitlicher Verlauf	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

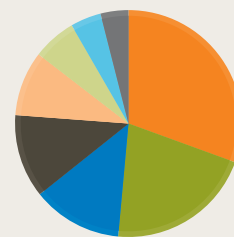
## Aufschlüsselung

### Tests nach Plattform



Amiga:	20
Atari ST:	12
MS-DOS:	8
Sega Mega Dr.:	8
C64:	5
PC Engine:	2
NES:	2
Game Boy:	2

### Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	231
C64 + C128:	158
MS-DOS:	97
Atari ST:	90
Kontakte:	70
Nintendo:	47
Sega Mega Drive:	33
Sega Master Sys.:	30
PC Engine:	20

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

## Tests im Detail

### Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	6	5	4	5	6	7	18	10	5	5	6	5
Atari ST	6	8	10	9	18	1	25	13	10	10	17	12
Amiga	8	18	19	29	24	24	25	26	19	17	24	20
MS-DOS	14	10	7	18	13	6	19	11	11	9	11	8
Sega Master System	3	2	4	2	3	1	1	2	3	1	2	
Nintendo Entertainment System	2	1	2	5	4	2	1	1	2	1	4	2
PC Engine	2	2	2	6	6	7	5	6	6	7	8	2
Sega Mega Drive	1	1	2	4	3	3	2	4	2	4	4	8
Game Boy					16		3	2	9	4	8	2
Lynx							1			1		
zeitlicher Verlauf	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90	11/90

## Sonstiges

### Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Bericht über den PC als kommende ultimative Spieleplattform, und wie man ihn entsprechend aufrüsten müsste.

Heinrich Lenhardt stellt seine persönlichen „Worst of“ Spiele und Spielfiguren vor.

Besuch bei Accolade.

Das 64'er Magazin sucht allen Ernstes über eine ganzseitige Anzeige einen (Spiele-) Redakteur, denn „Der Spieleteil im 64'er Magazin soll größer werden.“

Der Amiga und der Atari ST sind nun die beiden einzigen Systeme, die in jeder Ausgabe der Power Play bislang mindestens einen Spieletest hatten, da das Sega Master System in dieser Ausgabe leer ausging.

	Basisdaten							
	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	# Hilfe-Tipps Seiten
11/1987	6,50	116	51	34	0	0	52	9
12/1987	6,50	116	56	41	0	0	37	10
1/1988	6,50	116	76	40	0	0	29	9
2/1988	6,50	108	68	41	0	0	19	9
3/1988	6,50	108	82	40	0	0	16	12
4/1988	6,50	108	59	34	0	0	56	16
10/1988	6,50	64	43	18	0	0	31	8
11/1988	6,50	64	35	16	0	0	27	10
12/1988	6,50	80	38	23	0	0	36	10
1/1989	6,50	88	42	22	0	0	32	10
2/1989	6,50	72	51	21	0	0	18	11
3/1989	6,50	64	47	19	0	0	23	12
4/1989	6,50	72	47	20	0	0	23	13
5/1989	6,50	64	36	17	0	0	36	14
6/1989	6,50	64	35	14	0	0	28	9
7/1989	6,50	64	55	22	0	0	27	12
8/1989	6,50	64	37	17	0	0	24	14
9/1989	6,50	64	36	16	0	0	39	14
10/1989	6,50	64	41	20	0	0	12	9
11/1989	6,50	72	29	18	0	0	27	9
12/1989	6,50	88	42	18	0	0	22	10
1/1990	6,50	96	46	22	0	0	35	14
2/1990	6,50	72	50	25	0	0	18	7
3/1990	3	120	78	29	0	0	31	15
4/1990	6,50	136	92	37	0	0	35	21
5/1990	6,50	136	62	26	481	6	37	29
6/1990	6,50	128	100	37	381	5	52	27
7/1990	6,50	136	75	26	858	9	42	27
8/1990	6,50	136	67	27	220	3	44	28
9/1990	6,50	136	59	26	318	5	46	28
10/1990	6,50	152	84	39	277	4	43	28
11/1990	6,50	168	59	27	776	9	41	28

	Anzahl Tests pro System																
	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum
11/1987	5			7	2	1	23			4		4		1	4		
12/1987	5			8	2	2	21			3		5		6	4		
1/1988	11	1		9	2	3	28			4		5		6	7		
2/1988	17			11	2		18			4		7		5	4		
3/1988	16	2		18	3		29					5		5	4		
4/1988	13	1		15	2		20			4		1			3		
10/1988	10			11			15			3				2	2		
11/1988	10		10				7			3				2	3		
12/1988	7			11			12			3			1	1	3		
1/1989	7			8			12			2		4	2	3	4		
2/1989	11			16			14			4	1	1		1	3		
3/1989	14			9			7			9		1		4	3		
4/1989	12	1		7			10			8		2		4	3		
5/1989	15			6			6			4				1	4		
6/1989	6			6			7			8		2		2	2	1	1
7/1989	19			14			5			6		1	2	4	3	1	
8/1989	8			10			8			6		1	2		2		
9/1989	8		1	8			7			5		2	2	1	2		
10/1989	17			9			8			4			2		1		
11/1989	12			8						4			2		2	1	
12/1989	8			6			6			14		2	2		3	1	
1/1990	18			8			5			10		1	1		2	1	
2/1990	19			10			4			7		2	2		4	2	
3/1990	29			9			5			18		5	6		2	4	
4/1990	24			18			6	16		13		4	6		3	3	
5/1990	24			11			7			6		2	7		1	3	
6/1990	25			25			18	3	1	19		1	5		1	2	
7/1990	26			13			10	2		11		1	6		2	4	
8/1990	19			10			5	9		11		2	6		3	2	
9/1990	17			10			5	4	1	9		1	7		1	4	
10/1990	24			17			6	8		11		4	8		2	4	
11/1990	20			12			5	2		8		2	2			8	

Statistik: www.oliver-kielb.de

## Redakteure der Power Play

Heinrich  
Lenhardt



Boris  
Schneider



Anatol  
Locker



Martin  
Gaksch



Gregor  
Neumann



Michael  
Hengst



Martin  
Goldmann



Henrik  
Fisch



Volker  
Weitz



Winfried  
Forster



Chefredakteur

