

## Übersicht



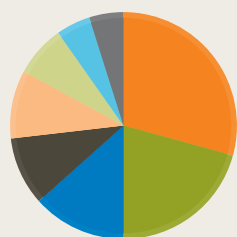
## Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	3	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	72	88	96	72	120	136	136	128	136	136	136	152
# Tests: (# Seiten)	29 (18)	42 (18)	46 (22)	50 (25)	78 (29)	92 (37)	62 (26)	100 (37)	75 (26)	67 (27)	59 (26)	84 (39)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	481 (6)	381 (5)	838 (9)	220 (3)	318 (5)	277 (4)
# Hilfetipps: (# Seiten)	27 (9)	22 (10)	35 (14)	18 (7)	31 (15)	35 (21)	37 (29)	52 (27)	42 (27)	44 (28)	46 (28)	43 (28)
zeitlicher Verlauf	11/89	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

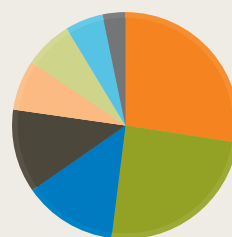
## Aufschlüsselung

### Tests nach Plattform



Amiga:	24
Atari ST:	17
MS-DOS:	11
PC Engine:	8
Game Boy:	8
C64:	6
Sega Mega Dr.:	4
NES:	4
Sega Master S.:	2

### Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	76
C64 + C128:	68
Atari ST:	37
MS-DOS:	33
Sega Master Sys.:	20
PC Engine:	19
Sega Mega Drive:	15
Nintendo:	9

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

## Tests im Detail

### Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64		6	5	4	5	6	7	18	10	5	5	6
Atari ST	8	6	8	10	9	18	1	25	13	10	10	17
Amiga	12	8	18	19	29	24	24	25	26	19	17	24
MS-DOS	4	14	10	7	18	13	6	19	11	11	9	11
Sega Master System	2	3	2	4	2	3	1	1	2	3	1	2
Nintendo Entertainment System		2	1	2	5	4	2	1	1	2	1	4
PC Engine	2	2	2	2	6	6	7	5	6	6	7	8
Sega Mega Drive	1	1	1	2	4	3	3	2	4	2	4	4
Game Boy						16		3	2	9	4	8
Lynx								1			1	
zeitlicher Verlauf	11/89	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90	10/90

## Sonstiges

### Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Erneuter Wechsel in der Redaktion: Henrik Fisch geht, Winfried „Winnie“ Forster kommt.

Das Sega Game Gear wird kurz angekündigt.

Mehrseitige (überwiegend politisch korrekt positive) Statements von Spielefirmen zu Commodores CDTV. Nur wenige realistische (negative) Kommentare, z.B. durch Magnetic Scrolls.

Die „POKE-Ecke“ erscheint in dieser Ausgabe zum letzten Mal. Damit endet eine Methode des C64-Cheatens, die heute niemand mehr kennt.

Geniales Outing von Raubkopierern in Form der Beantwortung von Leserbriefen, die in der Welt 1 von Turrigan nicht den Ausgang finden - der fehlt nämlich bei den Cracks.

Interview mit Lawrence Holland („Battle of Britain“).

„Sprites“ - ein Nostalgetrip durch die schönsten Sprites von Anatol Locker.

Bewerbung des offiziellen Verkaufsstarts des Sega Mega Drive in Deutschland.

	Basisdaten							
	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	# Hilfe-Tipps Seiten
11/1987	6,50	116	51	34	0	0	52	9
12/1987	6,50	116	56	41	0	0	37	10
1/1988	6,50	116	76	40	0	0	29	9
2/1988	6,50	108	68	41	0	0	19	9
3/1988	6,50	108	82	40	0	0	16	12
4/1988	6,50	108	59	34	0	0	56	16
10/1988	6,50	64	43	18	0	0	31	8
11/1988	6,50	64	35	16	0	0	27	10
12/1988	6,50	80	38	23	0	0	36	10
1/1989	6,50	88	42	22	0	0	32	10
2/1989	6,50	72	51	21	0	0	18	11
3/1989	6,50	64	47	19	0	0	23	12
4/1989	6,50	72	47	20	0	0	23	13
5/1989	6,50	64	36	17	0	0	36	14
6/1989	6,50	64	35	14	0	0	28	9
7/1989	6,50	64	55	22	0	0	27	12
8/1989	6,50	64	37	17	0	0	24	14
9/1989	6,50	64	36	16	0	0	39	14
10/1989	6,50	64	41	20	0	0	12	9
11/1989	6,50	72	29	18	0	0	27	9
12/1989	6,50	88	42	18	0	0	22	10
1/1990	6,50	96	46	22	0	0	35	14
2/1990	6,50	72	50	25	0	0	18	7
3/1990	3	120	78	29	0	0	31	15
4/1990	6,50	136	92	37	0	0	35	21
5/1990	6,50	136	62	26	481	6	37	29
6/1990	6,50	128	100	37	381	5	52	27
7/1990	6,50	136	75	26	858	9	42	27
8/1990	6,50	136	67	27	220	3	44	28
9/1990	6,50	136	59	26	318	5	46	28
10/1990	6,50	152	84	39	277	4	43	28

	Anzahl Tests pro System																
	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum
11/1987	5			7	2	1	23			4	4		1	4			
12/1987	5			8	2	2	21			3	5		6	4			
1/1988	11	1		9	2	3	28			4	5		6	7			
2/1988	17			11	2		18			4	7		5	4			
3/1988	16	2		18	3		29				5		5	4			
4/1988	13	1		15	2		20			4	1			3			
10/1988	10			11			15			3			2	2			
11/1988	10		10				7			3			2	3			
12/1988	7			11			12			3			1	1	3		
1/1989	7			8			12			2	4		2	3	4		
2/1989	11			16			14			4	1		1	3			
3/1989	14			9			7			9	1		4	3			
4/1989	12	1		7			10			8	2		4	3			
5/1989	15			6			6			4			1	4			
6/1989	6			6			7			8	2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5			6	1		2	4	3	1	
8/1989	8			10			8			6	1		2	2			
9/1989	8	1		8			7			5	2		2	1	2		
10/1989	17			9			8			4			2	1			
11/1989	12			8						4			2	2	1		
12/1989	8			6			6			14	2		2	3	1		
1/1990	18			8			5			10	1		1	2	1		
2/1990	19			10			4			7	2		2	4	2		
3/1990	29			9			5			18	5		6	2	4		
4/1990	24			18			6	16		13	4		6	3	3		
5/1990	24			11			7			6	2		7	1	3		
6/1990	25			25			18	3	1	19	1		5	1	2		
7/1990	26			13			10	2		11	1		6	2	4		
8/1990	19			10			5	9		11	2		6	3	2		
9/1990	17			10			5	4	1	9	1		7	1	4		
10/1990	24			17			6	8		11	4		8	2	4		

Statistik: www.oliver-kiel.de

## Redakteure der Power Play

Heinrich  
Lenhardt



Boris  
Schneider



Anatol  
Locker



Martin  
Gaksch



Gregor  
Neumann



Michael  
Hengst



Martin  
Goldmann



Henrik  
Fisch



Volker  
Weitz



Winfried  
Forster



Chefredakteur

