

Übersicht



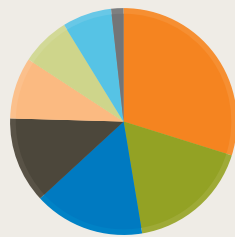
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	3	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	64	72	88	96	72	120	136	136	128	136	136	136
# Tests: (# Seiten)	41 (20)	29 (18)	42 (18)	46 (22)	50 (25)	78 (29)	92 (37)	62 (26)	100 (37)	75 (26)	67 (27)	59 (26)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	481 (6)	381 (5)	838 (9)	220 (3)	318 (5)
# Hilfetipps: (# Seiten)	12 (9)	27 (9)	22 (10)	35 (14)	18 (7)	31 (15)	35 (21)	37 (29)	52 (27)	42 (27)	44 (28)	46 (28)
zeitlicher Verlauf	10/89	11/89	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

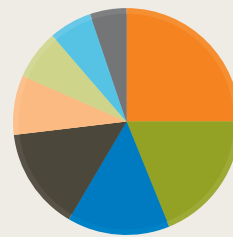
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



Amiga:	17
Atari ST:	10
MS-DOS:	9
PC Engine:	7
C64:	5
Sega Mega Dr.:	4
Game Boy:	4
Sega Master S.:	1
NES:	1
Lynx:	1

Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	96
C64 + C128:	69
Atari ST:	43
MS-DOS:	25
Sega Master Sys.:	21
Nintendo:	19
Kontakte:	17
PC Engine:	15
Sega Mega Drive:	13

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	8		6	5	4	5	6	7	18	10	5	5
Atari ST	9	8	6	8	10	9	18	1	25	13	10	10
Amiga	17	12	8	18	19	29	24	24	25	26	19	17
MS-DOS	4	4	14	10	7	18	13	6	19	11	11	9
Sega Master System	1	2	3	2	4	2	3	1	1	2	3	1
Nintendo Entertainment System			2	1	2	5	4	2	1	1	2	1
PC Engine	2	2	2	2	2	6	6	7	5	6	6	7
Sega Mega Drive		1	1	1	2	4	3	3	2	4	2	4
Game Boy								16	3	2	9	4
Lynx									1			1
zeitlicher Verlauf	10/89	11/89	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90	8/90	9/90

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Thema: Die besten Adventure-Spiele.

Ein PC Engine Spiel namens „Download“ wurde besprochen - viele Jahre, bevor der Begriff allgemein bekannt wurde.

Interview mit Konami.

Bericht über „inoffiziell“ gefertigte Nintendo-Module.

Im Vorabbericht über „Masterblazer“ sind auch einige Grafiken zu sehen, die auf dem Amiga in „Deluxe Paint“ dargestellt sind. In diesen sieht man auch einige interessante Anmerkungen, wie z.B. „Copper Change“.

	Basisdaten							
	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	# Hilfe-Tipps Seiten
11/1987	6,50	116	51	34	0	0	52	9
12/1987	6,50	116	56	41	0	0	37	10
1/1988	6,50	116	76	40	0	0	29	9
2/1988	6,50	108	68	41	0	0	19	9
3/1988	6,50	108	82	40	0	0	16	12
4/1988	6,50	108	59	34	0	0	56	16
10/1988	6,50	64	43	18	0	0	31	8
11/1988	6,50	64	35	16	0	0	27	10
12/1988	6,50	80	38	23	0	0	36	10
1/1989	6,50	88	42	22	0	0	32	10
2/1989	6,50	72	51	21	0	0	18	11
3/1989	6,50	64	47	19	0	0	23	12
4/1989	6,50	72	47	20	0	0	23	13
5/1989	6,50	64	36	17	0	0	36	14
6/1989	6,50	64	35	14	0	0	28	9
7/1989	6,50	64	55	22	0	0	27	12
8/1989	6,50	64	37	17	0	0	24	14
9/1989	6,50	64	36	16	0	0	39	14
10/1989	6,50	64	41	20	0	0	12	9
11/1989	6,50	72	29	18	0	0	27	9
12/1989	6,50	88	42	18	0	0	22	10
1/1990	6,50	96	46	22	0	0	35	14
2/1990	6,50	72	50	25	0	0	18	7
3/1990	3	120	78	29	0	0	31	15
4/1990	6,50	136	92	37	0	0	35	21
5/1990	6,50	136	62	26	481	6	37	29
6/1990	6,50	128	100	37	381	5	52	27
7/1990	6,50	136	75	26	858	9	42	27
8/1990	6,50	136	67	27	220	3	44	28
9/1990	6,50	136	59	26	318	5	46	28

	Anzahl Tests pro System																
	Amiga	Apple II	Apple Macintosh	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	Game Boy	Lynx	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System	Sega Mega Drive	(Sinclair) Spectrum
11/1987	5			7	2	1	23			4	4			1	4		
12/1987	5			8	2	2	21			3	5			6	4		
1/1988	11	1		9	2	3	28			4	5			6	7		
2/1988	17			11	2		18			4	7			5	4		
3/1988	16	2		18	3		29				5			5	4		
4/1988	13	1		15	2		20			4	1				3		
10/1988	10			11			15			3				2	2		
11/1988	10		10				7			3				2	3		
12/1988	7			11			12			3			1	1	3		
1/1989	7			8			12			2	4	2	3	4			
2/1989	11			16			14			4	1	1		1	3		
3/1989	14			9			7			9	1			4	3		
4/1989	12	1		7			10			8	2			4	3		
5/1989	15			6			6			4				1	4		
6/1989	6			6			7			8	2		2	2	1	1	
7/1989	19			14			5			6	1	2	4	3	1		
8/1989	8			10			8			6	1	2		2			
9/1989	8	1		8			7			5	2	2	1	2			
10/1989	17			9			8			4			2	1			
11/1989	12			8						4			2	2	1		
12/1989	8			6			6			14	2	2		3	1		
1/1990	18			8			5			10	1	1		2	1		
2/1990	19			10			4			7	2	2		4	2		
3/1990	29			9			5			18	5	6		2	4		
4/1990	24			18			6	16		13	4	6		3	3		
5/1990	24			11			7			6	2	7		1	3		
6/1990	25			25			18	3	1	19	1	5		1	2		
7/1990	26			13			10	2		11	1	6		2	4		
8/1990	19			10			5	9		11	2	6		3	2		
9/1990	17			10			5	4	1	9	1	7		1	4		

Statistik: www.oliver-kielb.de

Redakteure der Power Play

Heinrich
Lenhardt

Boris
Schneider

Anatol
Locker

Martin
Gaksch

Gregor
Neumann

Michael
Hengst

Martin
Goldmann

Henrik
Fisch

Volker
Weitz



Chefredakteur

