

Übersicht

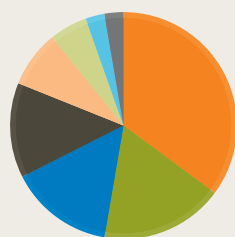


Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin												
Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	3	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	64	64	64	72	88	96	72	120	136	136	128	136
# Tests: (# Seiten)	37 (22)	36 (16)	41 (20)	29 (18)	42 (18)	46 (22)	50 (25)	78 (29)	92 (37)	62 (26)	100 (37)	75 (26)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	481 (6)	381 (5)	838 (9)
# Hilfetipps: (# Seiten)	24 (14)	39 (14)	12 (9)	27 (9)	22 (10)	35 (14)	18 (7)	31 (15)	35 (21)	37 (29)	52 (27)	42 (27)
zeitlicher Verlauf	8/89	9/89	10/89	11/89	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

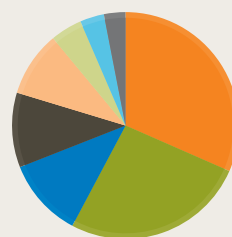
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



Amiga:	26
Atari ST:	13
MS-DOS:	11
C64:	10
PC Engine:	6
Sega Mega Dr.:	4
Sega Master S.:	2
Game Boy:	2
NES:	1

Kleinanzeigen nach Plattform



Amiga:	258
C64 + C128:	214
Atari ST:	92
MS-DOS:	87
Kontakte:	76
Sega Master Sys.:	37
PC Engine:	28
Nintendo:	25
Sega Mega Drive:	21

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

	8/89	9/89	10/89	11/89	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90
C64	8	7	8		6	5	4	5	6	7	18	10
Atari ST	10	8	9	8	6	8	10	9	18	1	25	13
Amiga	8	8	17	12	8	18	19	29	24	24	25	26
MS-DOS	6	5	4	4	14	10	7	18	13	6	19	11
Sega Master System	2	2	1	2	3	2	4	2	3	1	1	2
Nintendo Entertainment System	1	2			2	1	2	5	4	2	1	1
Schneider CPC 6128		1										
PC Engine	2	2	2	2	2	2	2	6	6	7	5	6
Sega Mega Drive				1	1	1	2	4	3	3	2	4
Apple Macintosh		1										
Game Boy									16		3	2
Lynx											1	
zeitlicher Verlauf	8/89	9/89	10/89	11/89	12/89	1/90	2/90	3/90	4/90	5/90	6/90	7/90

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Zuwachs in der Redaktion: Volker Weitz ist „der Neue“.

Ein Leser stellt seine eigene Statistik über die Ausgaben 6/89 bis 5/90 vor. Er hat die Bewertungspunkte zur Grundlage genommen plus die reinen Zahlen (wie ich hier).

Eine neue Leserumfrage wird gestartet.

Interview mit dem Präsident von Cinemaware. Er sieht ganz richtig den Erfolg der damals noch sehr jungen CD-ROM voraus. Der PC ist für Cinemaware bereits jetzt die Lead-Plattform.

Man sieht schon jetzt: Bei Simulationen ist der PC (aufgrund der Rechenpower) definitiv die Lead-Plattform.

Redakteure der Power Play

Heinrich
Lenhardt

Boris
Schneider

Anatol
Locker

Martin
Gaksch

Gregor
Neumann

Michael
Hengst

Martin
Goldmann

Henrik
Fisch

Volker
Weitz



Chefredakteur

