Nr. 14 Statistik der Power Play, Ausgabe 5/1989.

Übersicht

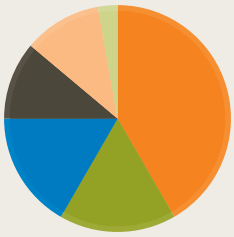
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin von Happy Computer

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	116	108	108	108	64	64	80	88	72	64	72	64
# Tests: (# Seiten)	76 (41)	68 (41)	82 (40)	59 (34)	43 (18)	35 (16)	38 (23)	42 (22)	51 (21)	47 (21)	47 (20)	36 (17)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)
# Hilfetipps: (# Seiten)	29 (9)	19 (9)	16 (12)	56 (16)	31 (8)	27 (10)	36 (10)	32 (10)	18 (11)	23 (12)	23 (13)	36 (14)
zeitlicher Verlauf	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88	12/88	1/89	2/89	3/89	4/89	5/89

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



Amiga:	15
C64:	6
Atari ST:	6
MS-DOS:	4
Sega Master S.:	4
Schneider CPC:	1

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Kleinanzeigen nach Plattform

(In dieser Ausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	28	18	29	20	15	7	12	12	14	7	10	6
Atari ST	9	11	18	15	11	10	11	8	16	9	7	6
Amiga	11	17	16	13	10	10	7	7	11	14	12	15
MS-DOS	4	4		4	3	3	3	2	4	9	8	4
Sega Master System	7	4	4	3	2	3	3	4	3	3	3	4
Nintendo Entertainment System	5	7	5	1				4	1	1	2	
Atari VCS 2600	2	2	3	2								
Atari XE/XL	3											
Schneider CPC 6128	6	5	5		2	2	1	3	1	4	4	1
Apple II	1		2	1							1	
PC Engine							1	2				
zeitlicher Verlauf	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88	12/88	1/89	2/89	3/89	4/89	5/89

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Interview mit den „Tetris“-Schöpfern.

Das Bewertungssystem wurde sanft modernisiert.

„Populous“ für den Amiga wurde frenetisch gefeiert.

Ausgabe mit den bislang wenigsten unterschiedlichen Plattformen: Nur für 6 Systeme wurden Spiele getestet.

Statistik: www.oliver-kilb.de
Bildquelle: Power Play

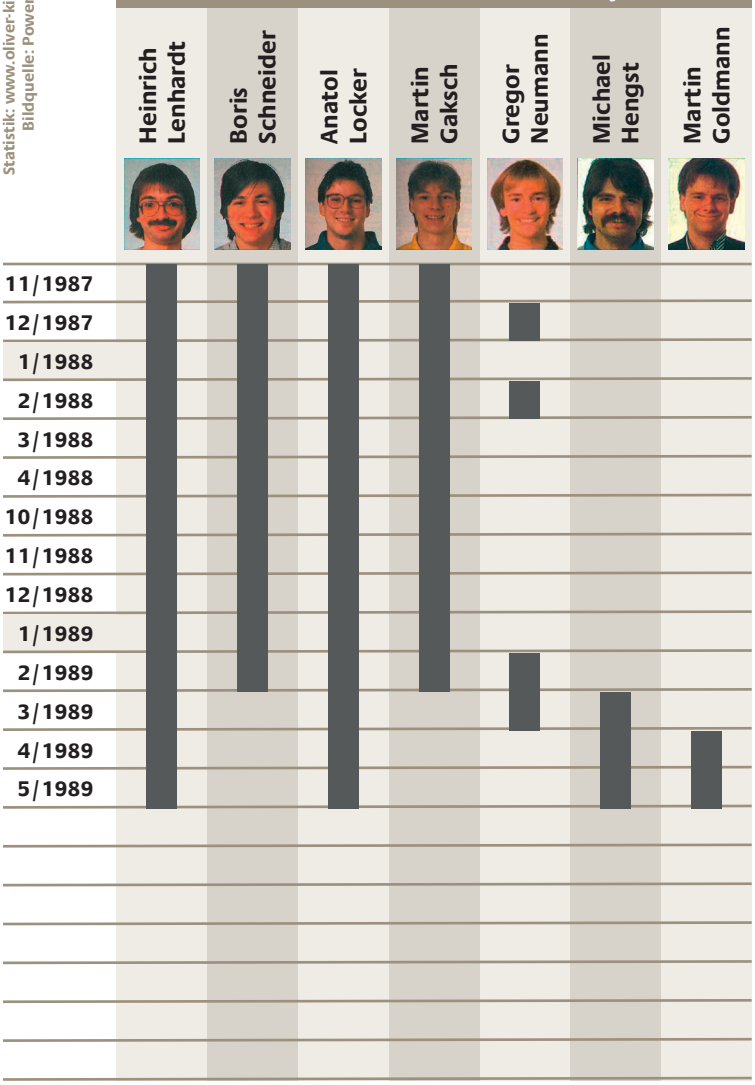
Statistik: www.oliver-kilb.de

Basisdaten

	Preis (DM)	# Seiten	# Tests	# Test-Seiten	# Kleinanzeigen	# Anzeigen- Seiten	# Hilfe-Tipps	# Hilfe-Tipps Seiten
11/1987	6,50	116	51	34	0	0	52	9
12/1987	6,50	116	56	41	0	0	37	10
1/1988	6,50	116	76	40	0	0	29	9
2/1988	6,50	108	68	41	0	0	19	9
3/1988	6,50	108	82	40	0	0	16	12
4/1988	6,50	108	59	34	0	0	56	16
10/1988	6,50	64	43	18	0	0	31	8
11/1988	6,50	64	35	16	0	0	27	10
12/1988	6,50	80	38	23	0	0	36	10
1/1989	6,50	88	42	22	0	0	32	10
2/1989	6,50	72	51	21	0	0	18	11
3/1989	6,50	64	47	19	0	0	23	12
4/1989	6,50	72	47	20	0	0	23	13
5/1989	6,50	64	36	17	0	0	36	14

Anzahl Tests pro System

	Amiga	Apple II	Atari ST	Atari VCS 2600	Atari XE/XL	C64	MS-DOS	MSX	Nintendo Entertainment System	PC Engine	Schneider CPC 6128	Sega Master System
11/1987	5		7	2	1	23	4		4		1	4
12/1987	5		8	2	2	21	3		5		6	4
1/1988	11	1	9	2	3	28	4		5		6	7
2/1988	17		11	2		18	4		7		5	4
3/1988	16	2	18	3		29			5		5	4
4/1988	13	1	15	2		20	4		1			3
10/1988	10		11			15	3				2	2
11/1988	10		10			7	3				2	3
12/1988	7		11			12	3			1	1	3
1/1989	7		8			12	2		4	2	3	4
2/1989	11		16			14	4	1	1		1	3
3/1989	14		9			7	9		1		4	3
4/1989	12	1	7			10	8		2		4	3
5/1989	15		6			6	4				1	4

Statistik: www.oliver-kilb.de
Bildquelle: Power Play

Redakteure der Power Play