

Übersicht

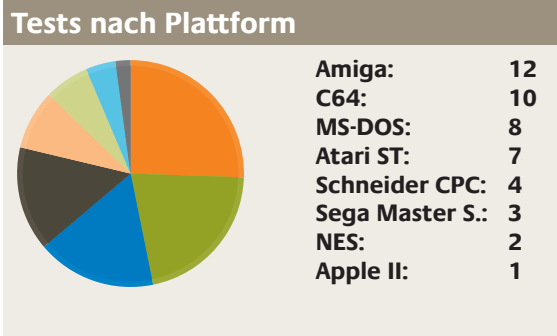


**Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin von Happy Computer**

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	116	116	108	108	108	64	64	80	88	72	64	72
# Tests: (# Seiten)	56 (41)	76 (41)	68 (41)	82 (40)	59 (34)	43 (18)	35 (16)	38 (23)	42 (22)	51 (21)	47 (21)	47 (20)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)
# Hilfetipps: (# Seiten)	37 (10)	29 (9)	19 (9)	16 (12)	56 (16)	31 (8)	27 (10)	36 (10)	32 (10)	18 (11)	23 (12)	23 (13)
zeitlicher Verlauf	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88	12/88	1/89	2/89	3/89	4/89

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung



Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

**Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit**

C64	21	28	18	29	20	15	7	12	12	14	7	10
Atari ST	8	9	11	18	15	11	10	11	8	16	9	7
Amiga	5	11	17	16	13	10	10	7	7	11	14	12
MS-DOS	3	4	4		4	3	3	3	2	4	9	8
Sega Master System	4	7	4	4	3	2	3	3	4	3	3	3
Nintendo Entertainment System	5	5	7	5	1				4	1	1	2
Atari VCS 2600	2	2	2	3	2							
Atari XE/XL	2	3										
Schneider CPC 6128	6	6	5	5		2	2	1	3	1	4	4
Apple II		1		2	1							1
PC Engine								1	2			
zeitlicher Verlauf	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88	12/88	1/89	2/89	3/89	4/89

Sonstiges

**Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe**

Zweiseitige Ankündigung des sagenumwobenen Konix Multi-Systems, das letztendlich nie erhältlich war.

Hintergrundbericht zu Sierra Online.

Die Amiga-Version von „R-Type“ räumt ab. Der von „Sword of Sodan“ weniger.

