

Übersicht



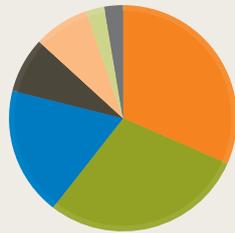
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin von Happy Computer

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50			
# Seiten:	116	116	116	108	108	108	64	64	80			
# Tests: (# Seiten)	51 (34)	56 (41)	76 (40)	68 (41)	82 (40)	59 (34)	43 (18)	35 (16)	38 (23)			
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)											
# Hilfetipps: (# Seiten)	52 (9)	37 (10)	29 (9)	19 (9)	16 (12)	56 (16)	31 (8)	27 (10)	36 (10)			
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88	12/88			

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

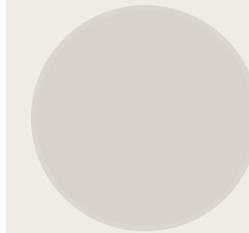
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



C64:	12
Atari ST:	11
Amiga:	7
MS-DOS:	3
Sega Master S.:	3
Schneider CPC:	1
PC-Engine:	1

Kleinanzeigen nach Plattform



(In dieser Ausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	23	21	28	18	29	20	15	7	12			
Atari ST	7	8	9	11	18	15	11	10	11			
Amiga	5	5	11	17	16	13	10	10	7			
MS-DOS	4	3	4	4		4	3	3	3			
Sega Master System	4	4	7	4	4	3	2	3	3			
Nintendo Entertainment System	4	5	5	7	5	1						
Atari VCS 2600	2	2	2	2	3	2						
Atari XE/XL	1	2	3									
Schneider CPC 6128	1	6	6	5	5		2	2	1			
Apple II			1		2	1						
PC Engine												1
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88	12/88			

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Frank Matzke schafft es mit einem Comic dieses Mal sogar ins Editorial.

Über den Rückruf von „The Great Giana Sisters“ aufgrund der Klage von Nintendo wird berichtet.

Hintergrundbericht von „Hewson“ und über die Effekte von „Nebulus“.

Erster „echter“ Spieletest eines PC Engine Moduls.

Interview mit Sensible Software.