

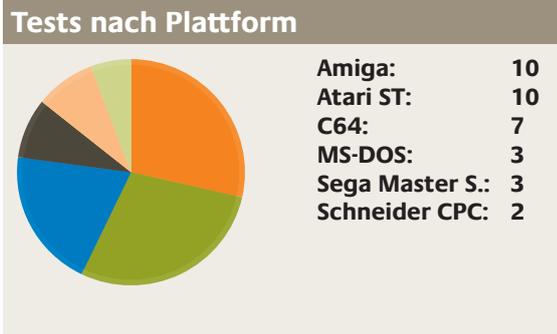
Übersicht



Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin von Happy Computer										
Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	
# Seiten:	116	116	116	108	108	108	64	64		
# Tests: (# Seiten)	51 (34)	56 (41)	76 (40)	68 (41)	82 (40)	59 (34)	43 (18)	35 (16)		
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)									
# Hilfetipps: (# Seiten)	52 (9)	37 (10)	29 (9)	19 (9)	16 (12)	56 (16)	31 (8)	27 (10)		
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88		

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung



Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	23	21	28	18	29	20	15	7		
Atari ST	7	8	9	11	18	15	11	10		
Amiga	5	5	11	17	16	13	10	10		
MS-DOS	4	3	4	4		4	3	3		
Sega Master System	4	4	7	4	4	3	2	3		
Nintendo Entertainment System	4	5	5	7	5	1				
Atari VCS 2600	2	2	2	2	3	2				
Atari XE/XL	1	2	3							
Schneider CPC 6128	1	6	6	5	5		2	2		
Apple II			1		2	1				
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88	11/88		

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Hintergrundbericht zu Publisher Rainbow Arts.

halben Jahr schon keine Rolle mehr bei neuen Tests.

Die Amiga-Version von Katakis begeistert Martin Gaksch („... das bislang beste Action-Spiel für den Amiga.“)

Zum ersten Mal seit Beginn der Power Play ist der C64 nicht auf Platz 1 der Spieletests! Ist das der Beginn des 16-Bit Zeitalters?

Bereits die zweite Ausgabe ohne Atari VCS 2600 Test - ist damit diese uralte Maschine endlich passé? Der Atari XE/XL spielt bereits seit über einem