

Übersicht



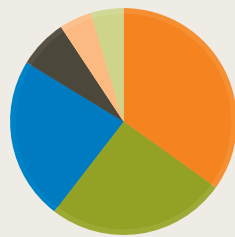
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin von Happy Computer

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50						
# Seiten:	116	116	116	108	108	108	64						
# Tests: (# Seiten)	51 (34)	56 (41)	76 (40)	68 (41)	82 (40)	59 (34)	43 (18)						
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)						
# Hilfetipps: (# Seiten)	52 (9)	37 (10)	29 (9)	19 (9)	16 (12)	56 (16)	31 (8)						
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88						

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



C64:	15
Atari ST:	11
Amiga:	10
MS-DOS:	3
Sega Master S.:	2
Schneider CPC:	2

Kleinanzeigen nach Plattform



(In dieser Ausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	23	21	28	18	29	20	15						
Atari ST	7	8	9	11	18	15	11						
Amiga	5	5	11	17	16	13	10						
MS-DOS	4	3	4	4		4	3						
Sega Master System	4	4	7	4	4	3	2						
Nintendo Entertainment System	4	5	5	7	5	1							
Atari VCS 2600	2	2	2	2	3	2							
Atari XE/XL	1	2	3										
Schneider CPC 6128	1	6	6	5	5		2						
Apple II			1		2	1							
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88	4/88	10/88						

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Die Ausgabe 10/88 schließt ohne Lücke an 4/88 an, da von einer Veröffentlichung alle zwei Monate auf monatlich umgestellt wurde.

Die Power Play ist nun eine (herausnehmbare) Beilage der Happy Computer mit (zwangsläufig) deutlich reduzierter Seitenzahl. Dennoch steht in der Fußzeile noch immer „Happy-Computer Special [10/88]“.

Interview mit David Braben („Elite“) zu seinem Archimedes-Produkt „Zarch“ („Virus“).

Beginn der „Bard's Tale III“ Lösungen.

Bericht der „PC Engine“ mit Screenshots von „R-Type“ - darunter auch der, den ich später auf DIN-A-0 nachgezeichnet habe...