

Übersicht



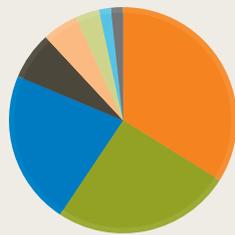
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

| | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|--|--|--|--|--|--|--|
| Preis (DM): | 6,50 | 6,50 | 6,50 | 6,50 | 6,50 | 6,50 | | | | | | | |
| # Seiten: | 116 | 116 | 116 | 108 | 108 | 108 | | | | | | | |
| # Tests: (# Seiten) | 51 (34) | 56 (41) | 76 (40) | 68 (41) | 82 (40) | 59 (34) | | | | | | | |
| # Kleinanzeigen: (# Seiten) | 0 (0) | 0 (0) | 0 (0) | 0 (0) | 0 (0) | 0 (0) | | | | | | | |
| # Hilfetipps: (# Seiten) | 52 (9) | 37 (10) | 29 (9) | 19 (9) | 16 (12) | 56 (16) | | | | | | | |
| zeitlicher Verlauf | 11/87 | 12/87 | 1/88 | 2/88 | 3/88 | 4/88 | | | | | | | |

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

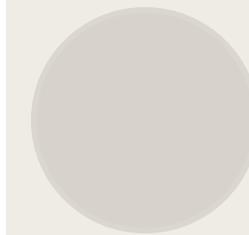
Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



| | |
|-----------------|----|
| C64: | 20 |
| Atari ST: | 15 |
| Amiga: | 13 |
| MS-DOS: | 4 |
| Sega Master S.: | 3 |
| Atari VCS 2600: | 2 |
| NES: | 1 |
| Apple II: | 1 |

Kleinanzeigen nach Plattform



(In dieser Ausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

| | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------------|-------|-------|------|------|------|------|--|--|--|--|--|--|--|
| C64 | 23 | 21 | 28 | 18 | 29 | 20 | | | | | | | |
| Atari ST | 7 | 8 | 9 | 11 | 18 | 15 | | | | | | | |
| Amiga | 5 | 5 | 11 | 17 | 16 | 13 | | | | | | | |
| MS-DOS | 4 | 3 | 4 | 4 | | 4 | | | | | | | |
| Sega Master System | 4 | 4 | 7 | 4 | 4 | 3 | | | | | | | |
| Nintendo Entertainment System | 4 | 5 | 5 | 7 | 5 | 1 | | | | | | | |
| Atari VCS 2600 | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 | 2 | | | | | | | |
| Atari XE/XL | 1 | 2 | 3 | | | | | | | | | | |
| Schneider CPC 6128 | 1 | 6 | 6 | 5 | 5 | | | | | | | | |
| Apple II | | | 1 | | 2 | 1 | | | | | | | |
| zeitlicher Verlauf | 11/87 | 12/87 | 1/88 | 2/88 | 3/88 | 4/88 | | | | | | | |

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Die letzte eigenständige Ausgabe, bevor sie als Beilage der Happy Computer zumindest zeitweise zurückgestuft wurde - dafür aber monatlich erschien.

Bericht der CES 1988.

Die PC Engine wird erstmals gezeigt - mit „R-Type“ ...

„Sword of Sodan“ wird angekündigt, das erste Spiel des Amiga Demo-Teams „Sodan and Magician 42“ („Tech Tech Demo“ von 1987).

Interview mit der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPS).

Test von „Katakis“ auf dem C64.

Der spätere Chefredakteur Michael Hengst steuert als Leser Hilfe zu „Dungeon Master“ und „Carrier Command“ bei.

Der freundliche Schlagabtausch zwischen der Redaktion und Leser Frank Matzke (später KAIKO und diverse weitere Positionen) geht in Runde 2.