

Übersicht



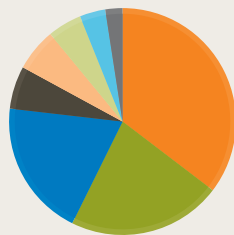
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50	6,50						
# Seiten:	116	116	116	108	108						
# Tests: (# Seiten)	51 (34)	56 (41)	76 (40)	68 (41)	82 (40)						
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)						
# Hilfetipps: (# Seiten)	52 (9)	37 (10)	29 (9)	19 (9)	16 (12)						
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88						

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



C64:	29
Atari ST:	18
Amiga:	16
NES:	5
Schneider CPC:	5
Sega Master S.:	4
Atari VCS 2600:	3
Apple II:	2

Kleinanzeigen nach Plattform



(In dieser Ausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	23	21	28	18	29					
Atari ST	7	8	9	11	18					
Amiga	5	5	11	17	16					
MS-DOS	4	3	4	4						
Sega Master System	4	4	7	4	4					
Nintendo Entertainment System	4	5	5	7	5					
Atari VCS 2600	2	2	2	2	3					
Atari XE/XL	1	2	3							
Schneider CPC 6128	1	6	6	5	5					
Apple II			1		2					
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88	3/88					

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Gregor Neumann ist mal wieder weg...

... dafür schreibt der spätere Redakteur Henrik Fisch einen Leserbrief bzw. hat eine Frage zu einem Spiel.

Einer der ganz raren Tests für den Apple II war dafür ein Hammer: The Bard's Tale III.

Eine Nintendo-Story.