

Übersicht



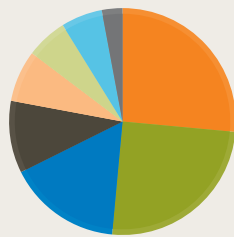
Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM):	6,50	6,50	6,50	6,50
# Seiten:	116	116	116	108
# Tests: (# Seiten)	51 (34)	56 (41)	76 (40)	68 (41)
# Kleinanzeigen: (# Seiten)	0 (0)	0 (0)	0 (0)	0 (0)
# Hilfetipps: (# Seiten)	52 (9)	37 (10)	29 (9)	19 (9)
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



C64:	18
Amiga:	17
Atari ST:	11
NES:	7
Schneider CPC:	5
MS-DOS:	4
Sega Master S.:	4
Atari VCS2600:	2

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Kleinanzeigen nach Plattform



(In dieser Ausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64	23	21	28	18
Atari ST	7	8	9	11
Amiga	5	5	11	17
MS-DOS	4	3	4	4
Sega Master System	4	4	7	4
Nintendo Entertainment System	4	5	5	7
Atari VCS 2600	2	2	2	2
Atari XE/XL	1	2	3	
Schneider CPC 6128	1	6	6	5
Apple II			1	
zeitlicher Verlauf	11/87	12/87	1/88	2/88

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Gregor Neumann ist wieder da!

folger von „Asteroids“, wird frenetisch gefeiert.

„Xenon“, das erste Spiel der Bitmap Brothers, fällt bei Heinrich Lenhardt mit einer Power-Wertung von 4,5 (von 10) durch! Allerdings war es die Atari ST Fassung.

Nach 10 verschiedenen Spieleplattformen werden in dieser Ausgabe nur für 8 Plattformen Spiele getestet.

Programmiertagebuch von Andrew Braybrook.

Keine „POKE“-Ecke bei den Tipps.

Die Amiga-Version von „The Great Giana Sisters“ wird getestet.

Der Automatentest von „Blasteroids“, dem Nach-