

Nr. 1

Statistik der Power Play, Ausgabe 1/1987.

Übersicht



Slogan: Das große Computer- und Video-Spiele-Magazin

Preis (DM): 6,50

Seiten: 116

Tests:
(# Seiten) 51
(34)

Kleinanzeigen:
(# Seiten) 0
(0)

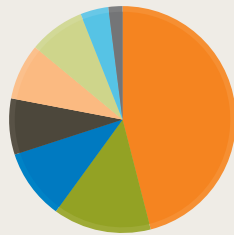
Hilfetipps:
(# Seiten) 52
(9)

zeitlicher Verlauf 11/87

Anm.: Angebrochene Seiten wurden als ganze Seiten gezählt.

Aufschlüsselung

Tests nach Plattform



C64:	23
Atari ST:	7
Amiga:	5
MS-DOS:	4
Sega Master S.:	4
NES:	4
Atari VCS 2600:	2
Atari XE:	1
Schneider CPC:	1

Anm.: Gezählt wurden nur die tatsächlich getesteten Plattformen, auch wenn weitere Portierungen angekündigt/ verfügbar waren.

Kleinanzeigen nach Plattform



(In der Erstausgabe noch keine Kleinanzeigen.)

Tests im Detail

Verteilung der Testanzahl nach Plattform über die Zeit

C64 23

Atari ST 7

Amiga 5

MS-DOS 4

Sega Master System 4

Nintendo Entertainment System 4

Atari VCS 2600 2

Atari XE 1

Schneider CPC 6128 1

zeitlicher Verlauf 11/87

Sonstiges

Bemerkenswerte Dinge dieser Ausgabe

Erstausgabe, gestartet mit vier Redakteuren: Heinrich Lenhardt, Boris Schneider, Anatol Locker und Martin Gaksch.

Die Fußzeile trug noch einen Hinweis auf die Herkunft: „Happy-Computer Special 1“.

35 „Poke“-Tipps für den C64 in der Hilfecke.

Start der „The Bard's Tale 1“ - Karten.

Zweiseitiger „Starkiller“-Comic.

Das erste getestete Spiel für den Atari ST war auch

gleichzeitig bereits netzwerkfähig und konnte mit bis zu 16 Spielern gleichzeitig gespielt werden: Midi Maze.

Schon das erste getestete MS-DOS Spiel („Sokoban“) wurde von den Testern Boris Schneider und Anatol Locker mit „Super“ bewertet.

Beginn der „Atari“-Story.

Es wurden auch Spielautomaten getestet, darunter der Atari Kultautomat „Gauntlet II“.